*Кобзарь Е.В.,
классный руководитель*

**Квест ко Дню защитника отечества
“Мобилизация”**

**Участники: учащиеся 5-11 классов**

**Цель:** Пробуждать и воспитывать чувство патриотизма, уважения к Родине.

**Задачи:**

* Осознание значимости для юношей готовности к защите Родины
* Пробуждение интереса, позитивного отношения к службе в армии.
* Воспитание товарищеской взаимопомощи

**Сценарный план:**

I: Сбор участников, знакомство с ходом игры, деление на команды, объяснение правил, вручение маршрутных листов и табелей.

II: Создание участниками названия своей боевого отряда.

III: Проведение игры.

IV: Сбор маршрутных листов, подведение итогов.

**Описание станций:**

* **Боевое задание «Дешифратор»**

Команде предлагается шифр и ключ к нему (Приложение 1)

*Инструкция:*

Боевой отряд! Враг не дремлет и изобретает новые способы передачи информации. Но нам удалось перехватить шифровку вражеских связистов, а также ключ к ней. Внимание, боевое задание: как можно быстрее расшифровать послание. Время пошло!

Подсказка: посчитайте количество символов в ключе и подумайте, в чём ещё есть столько символов.

* **Боевое задание «Разведка»**

Команде предоставляются карточки со словами. Команда выбирает 1 участника, который должен жестами показать слово, остальные участники угадывают, второй вариант: угадавший участник занимает место демонстрирующего. Команда должна угадать максимальное количество слов за \_\_\_ минут (карточки со словами можно пропускать).

*Инструкция:*

Боевой отряд! Каждый боец знает, как важно при выполнении боевого задания понимать товарища без слов! Особенно важно это умение общаться без слов для разведчиков. Использование условных жестов – неотъемлемая часть многих военных операций. Внимание, боевое задание: отряд выбирает одного бойца, который при помощи жестов и без использования слов будет объяснять остальным слова, написанные на карточках. Вам отводится \_\_\_\_ минут, карточки можно пропускать и менять местами.

* **Боевое задание «Шифровка из штаба»**

Цель участников на данной станции - поиск карточек, на каждой из которых размещено с одной стороны изображение, с другой - определённая цифра. В кабинете размещены записочки-подсказки, благодаря которым члены команды узнают, где найти карточки и в каком порядке их необходимо разместить для получения ключевого числа-даты: 23.02.1922 (дата первого празднования Дня защитника Отечества)

1. артиллерия – цифра 2
2. авиация – цифра 3
3. флот – цифра 0
4. пехота – цифра 2
5. разведка – цифра 1
6. пограничные войска – цифра 9
7. танковые войска – цифра 2
8. строительный батальон – цифра 2

Участники раскладывают цифры в нужном порядке и определяют, что они обозначают. В зачёт идут общее время прохождения квеста и то, справилась ли команда с ключевым заданием.

*Инструкция:*

Боевой отряд! Из штаба поступила шифровка. Внимание, боевое задание: приступайте к поиску карточек и подсказок. Время пошло!

* **Боевое задание «Скоростная сборка»**

На данной станции участникам предлагается собрать автомат в виде пазла. Вторая часть задания: придумать как можно больше слов из букв, содержащихся в слове «Военнослужащий» за 3 минуты.

*Инструкция:*

Бойцы!

Сборка автомата – это то, что должен уметь делать каждый воин. Согласно нормативам на сборку автомата АК-74 отводится 25 секунд. А за сколько сумеете собрать его вы? Время пошло!

Со сборкой автомата вы справились. Но вы наверняка слышали такие строки: «Словом можно убить, словом можно спасти, словом можно полки за собой повести». Таким образом, вы понимаете, что слово это тоже оружие. Внимание, боевое задание! Придумать как можно больше слов из букв, содержащихся в слове «Военнослужащий» за 4 минуты.

* **Боевое задание «От рядового до генерала»**

На данной станции команде предлагается расположить карточки с воинскими званиями в правильном порядке, затем соотнести погоны с соответствующим офицерским званием. Оценивается правильность выполнения задания.

Вторая часть задания заключается в поиске погонов, спрятанных по всему кабинету, «звание» присваивается участнику, нашедшему пару одинаковых погон. Обмен погонами запрещён. За присвоение определённого звания начисляется соответствующее количество очков.

*Инструкция:*

Плох тот солдат, который не мечтает стать генералом. Ещё хуже тот солдат, который не знает воинские звания. Внимание, боевое задание! Расположить воинские звания в порядке возрастания.

* **Боевое задание «Фотоотчёт в штаб»**

Данное задание указывается в маршрутном листе, а не проходит на отдельной станции. Команде необходимо сделать несколько постановочных фотографий:

1. Строевая подготовка.
2. Вынос раненого с поля боя.
3. Десантники, выпрыгивающие из самолёта (все одновременно подпрыгивают)

Фото предъявляются в конце игры и субъективно оцениваются жюри.

* **Боевое задание специального назначения**

 Станция расположена в спортзале. Мальчики соревнуются в количестве отжиманий, подтягиваний, прыжков на скакалке.

*Инструкция:*

Бойцы! Вам предстоит выполнение специальной операции. Но не все из вас смогут подойти. Это задание повышенной сложности, поэтому самые подготовленные смогут справиться.